

Concevoir et animer une action de formation

Les clefs pratiques de l'ingénierie pédagogique et de l'animation en salle

Être formateur ne s'improvise pas ! Entre conception pédagogique, animation et gestion des participants, les compétences clé sont nombreuses.

Cette formation vous apportera les outils opérationnels pour réaliser efficacement l'ingénierie pédagogique de vos formations, animer avec enthousiasme et impact et faire face aux situations déstabilisantes.



Durée : 30 heures

- 3 jours en salle, espacés d'un mois environ (soit 21 heures)
- 9h de travail intermédiaire sur plateforme e-learning

Profils des stagiaires

- Formateurs occasionnels, ayant besoin de renforcer leur socle de compétences
- Formateurs débutants

Prérequis

- Animer effectivement des formations
- Disposer d'un ordinateur portable et d'une connexion qualitative

Objectifs pédagogiques

- Identifier les leviers d'apprentissage
- Acquérir les fondamentaux de l'ingénierie pédagogique
- Maîtriser les piliers de l'animation en salle
- Réaliser une animation enthousiasmante et marquante avec les outils rhétoriques
- Gérer les déstabilisations en salle

Investissement

- Prix pour l'action de formation
5000 € HT

Contact

Pour toute demande : abd@anagramme-formation.fr

Concevoir et animer une action de formation

Les clefs pratiques de l'ingénierie pédagogique et de l'animation en salle

Contenu de la formation

● Identifier les leviers d'apprentissage, préalables à tout dispositif de formation

Distinguer les leviers d'apprentissage des neuro-mythes
Identifier les rôles fondamentaux du formateur
Lister les comportements favorables à l'apprentissage

● Acquérir les fondamentaux de l'ingénierie pédagogique

Distinguer objectif opérationnel, de formation et pédagogique
Formuler des objectifs pédagogiques pertinents : escalier pédagogique et taxonomie de Bloom
Concevoir une progression pédagogique cohérente avec les bio-rythmes des participants
Déterminer les activités pédagogiques et modalités d'évaluation pour chaque type d'objectif

● Maîtriser les piliers de l'animation en salle

Mettre en pratique les outils d'inclusion : ice breaker, recueil des attentes, présentations des participants
Introduire des validations de séquence : synthèse, quizz, points de passage
Conclure pour laisser une trace positive et professionnelle

● Réaliser une animation enthousiasmante et marquante avec les outils rhétoriques

Associer son auditoire : pronoms, questions au groupe
Utiliser les fondamentaux de la rhétorique : silences, répétition, questions, techniques de clarté
S'appuyer sur le poids des émotions : visuels, story telling

● Gérer les déstabilisations en salle

Identifier ses réactions automatiques face au malaise en salle
Distinguer les "causes racine" des jugements
Utiliser la méthode ARE
Automatiser des stratégies face aux réactions complexes à gérer

Organisation de la formation

● Equipe pédagogique

L'équipe Anagramme Formation est constituée de formateurs expérimentés, avec à minima 15 ans d'expérience en entreprise dans leur domaine d'intervention.

● Moyens pédagogiques et techniques

Accueil des apprenants dans une salle dédiée à la formation
Plate-forme e-learning personnelle
Exposés théoriques
Etude de cas concrets
Quiz en salle

● Modalités pédagogiques

Formation mixte

Concevoir et animer une action de formation

Les clefs pratiques de l'ingénierie pédagogique et de l'animation en salle

● Modalités d'évaluation

- Feuilles de présence
- Questions orales ou écrites (QCM)
- Mises en situation
- Formulaires d'évaluation de la formation
- Certificat de réalisation de l'action de formation

● Délai d'accès

- 15 jours à 6 mois suivant la demande d'intervention

● Accès Handicapés

- Pour toute demande spécifique, nous contacter

Participants

- Formation INTRA - Entre 1 et 10 personnes